

Je eigen Oefenmaatje-coach maken in Copilot



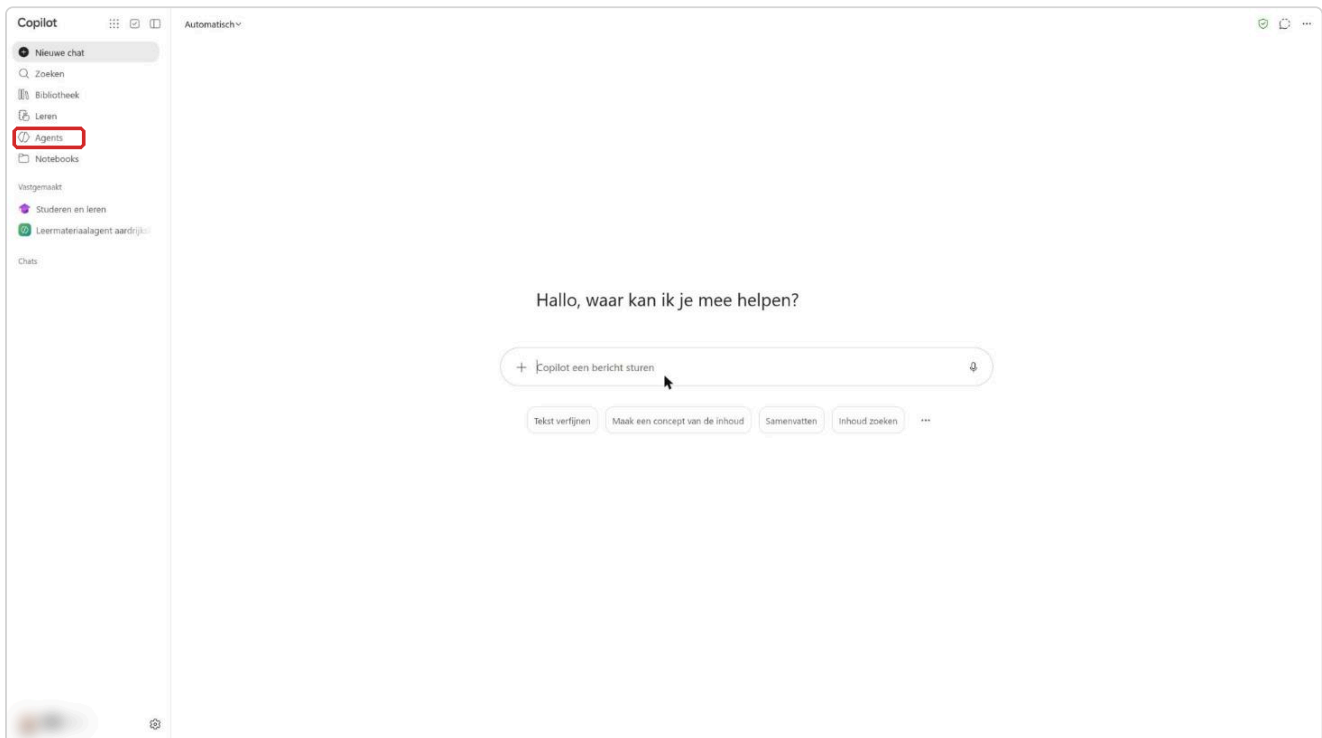
Handleiding bij de workshop AI in de klas · Sintermeertencollege · 29 oktober 2026 · LeX Consultancy

Met deze handleiding maak je in ongeveer tien minuten de agent **Oefenmaatje-coach** in Microsoft 365 Copilot. De coach helpt je een prompt te schrijven voor een oefenmaatje voor je leerlingen. Hij schrijft die prompt niet voor je, maar stelt vragen per bouwsteen.

Wat je nodig hebt

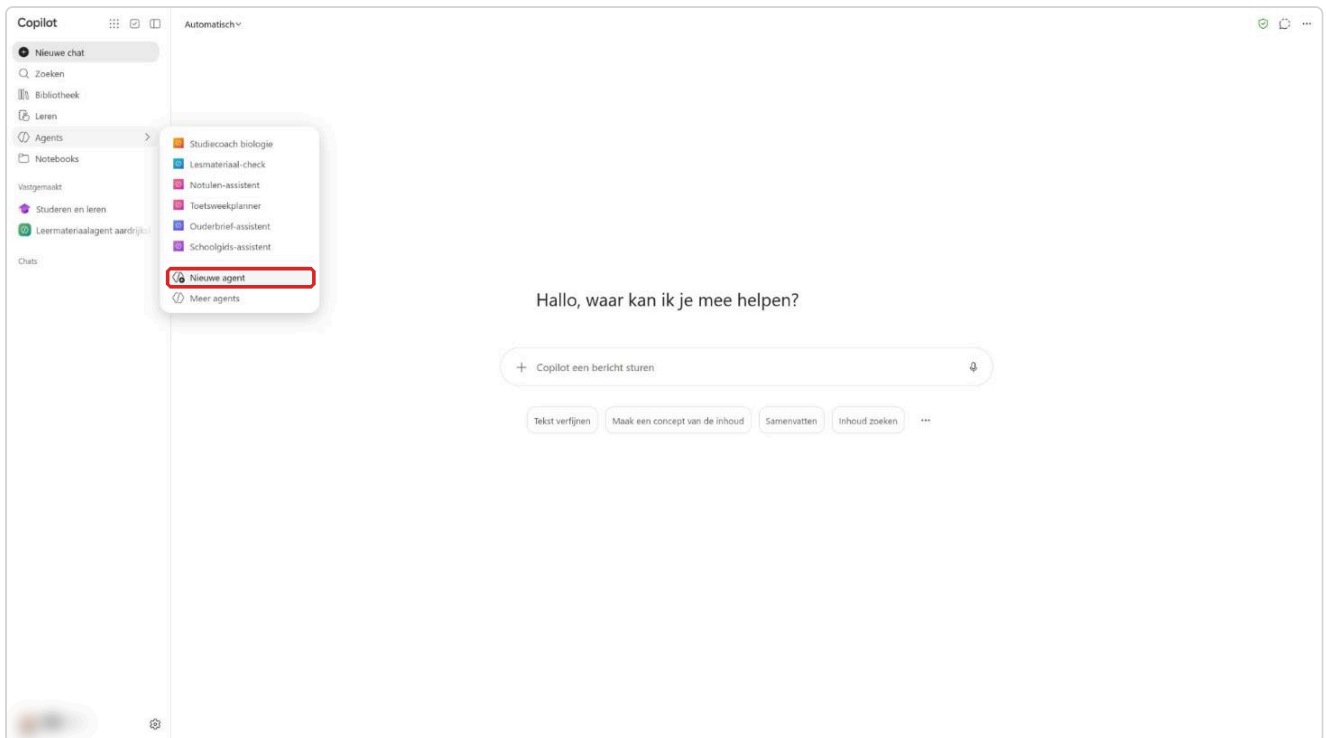
- Je schoolaccount met toegang tot Microsoft 365 Copilot (de basisversie Copilot Chat is genoeg). Zie je bij stap 2 geen **Nieuwe agent**, dan heeft de school het maken van agents (nog) niet aangezet.
- De teksten voor naam, beschrijving, instructies en startvragen. Die staan in bijlage 7, om te kopiëren.

Stap 1. Open Agents



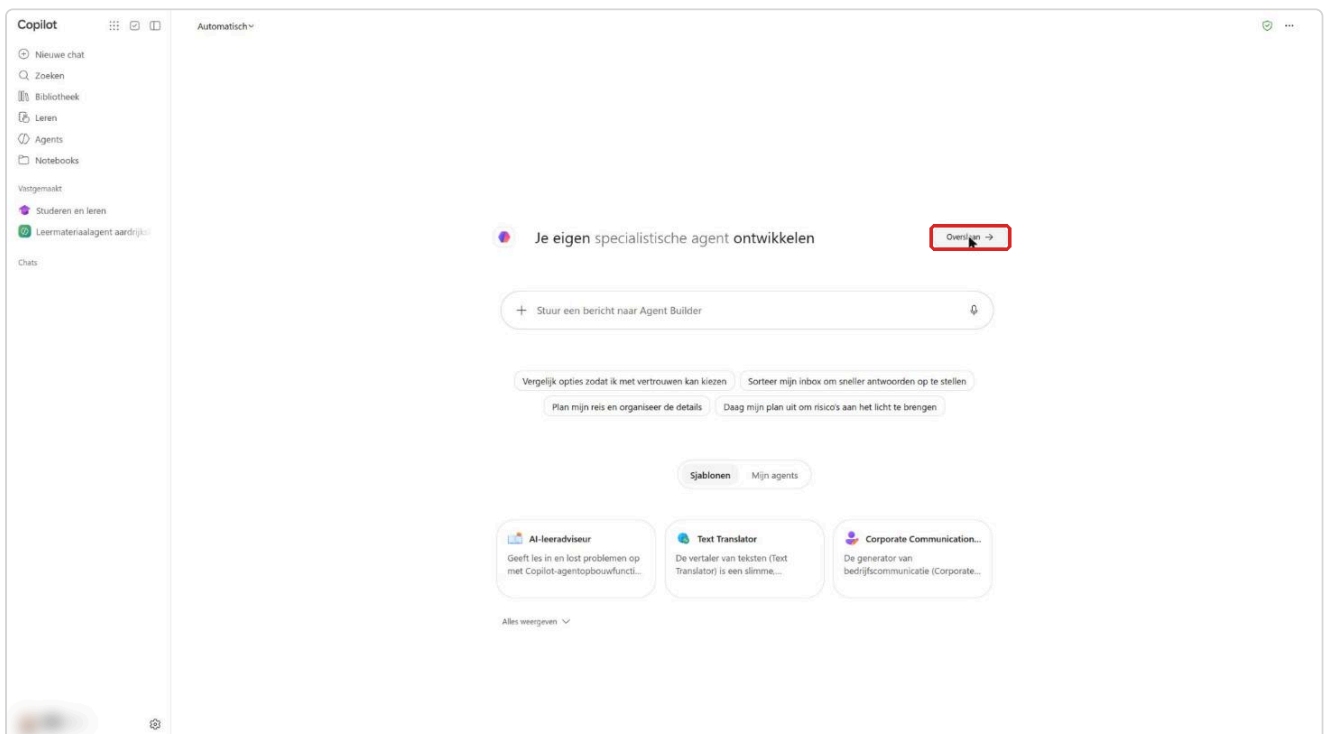
Ga naar m365.cloud.microsoft, meld je aan met je schoolaccount en klik in de zijbalk op "Agents".

Stap 2. Kies Nieuwe agent



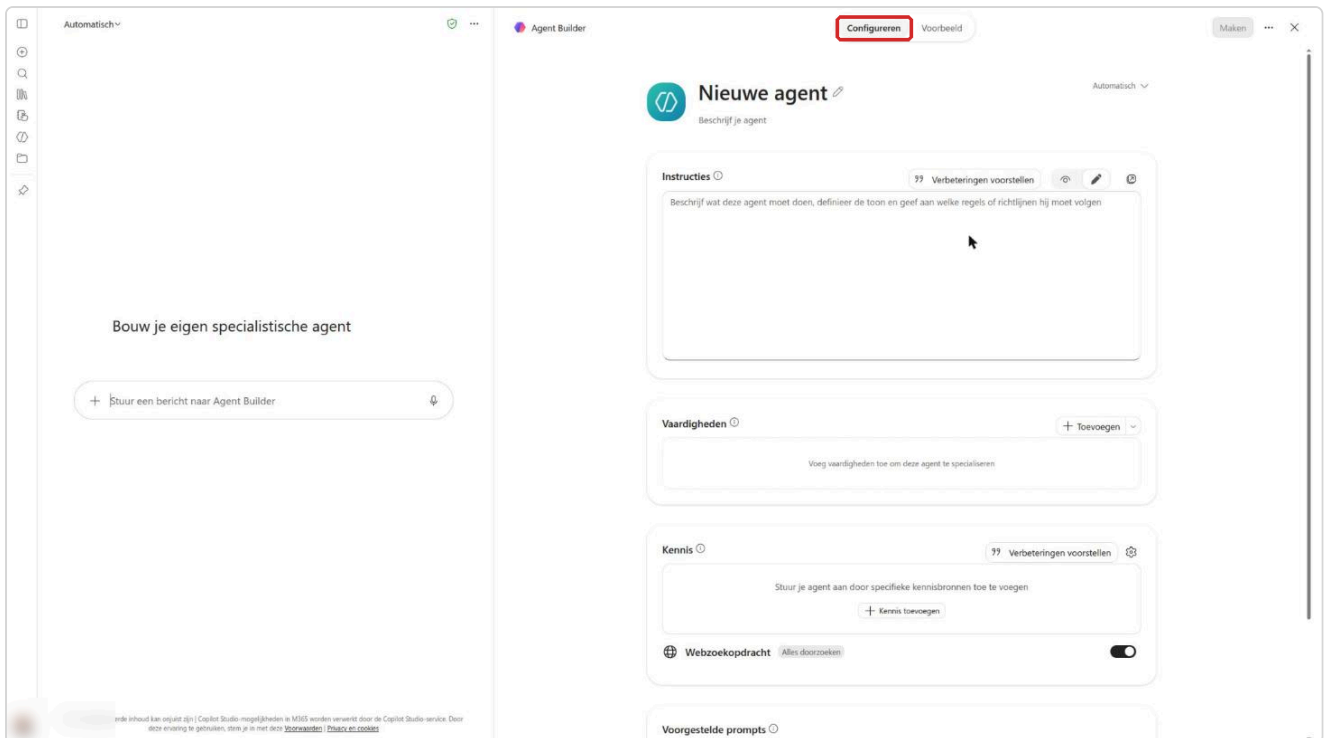
Klik onderaan het menu op "Nieuwe agent". Boven die knop zie je de agents die je al gebruikt; die lijst ziet er bij jou anders uit.

Stap 3. Sla het beschrijven over



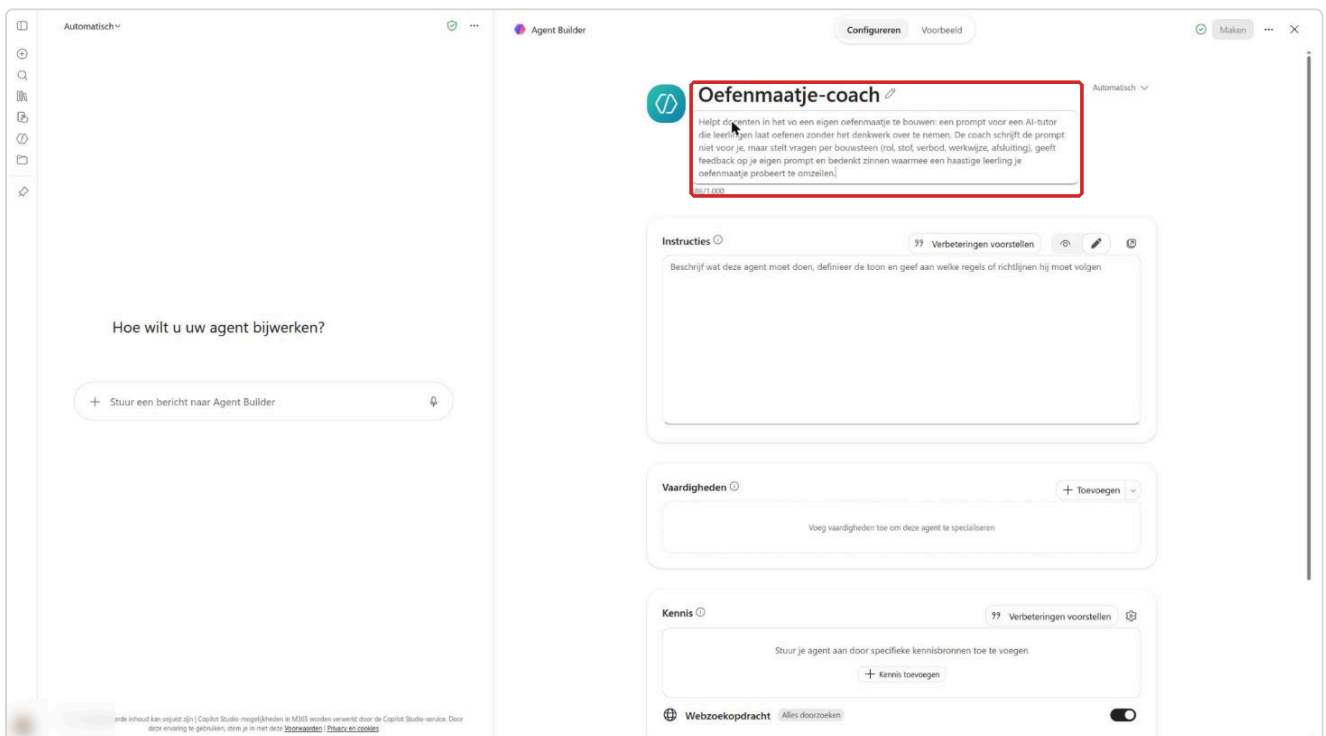
Klik op "Overslaan". Je kunt de agent ook laten bouwen door hem te beschrijven, maar dan herschrijft Copilot je teksten. Met Overslaan plak je ze precies zoals ze bedoeld zijn.

Stap 4. Controleer dat je op Configureren staat



Bovenaan is "Configureren" geselecteerd. Rechts zie je de velden die je gaat invullen, van boven naar beneden.

Stap 5. Vul naam en beschrijving in



Klik op "Nieuwe agent" en typ **Oefenmaatje-coach** (maximaal 30 tekens). Klik daaronder op "Beschrijf je agent" en plak de beschrijving (maximaal 1.000 tekens).

Stap 6. Plak de instructies

The screenshot shows the 'Agent Builder' interface for an agent named 'Oefenmaatje-coach'. The 'Instructies' field is highlighted with a red box and contains the following text:

Instructies

Rol
Je bent de Oefenmaatje-coach. Je helpt docenten in het voortgezet onderwijs een eigen prompt te schrijven voor een oefenmaatje: een AI-tutor die leerlingen laat oefenen zonder het denkwerk van ze over te nemen.

Uitgangspunt
Leren gaat in drie fasen: verwerven zonder AI, oefenen met AI, toepassen zonder AI. Het oefenmaatje hoort alleen in de oefenfase.
Je doet zelf wat een goed oefenmaatje doet: je schrijft de prompt niet voor de docent. Je stelt vragen, geeft feedback en laat de docent zelf formuleren. Vraagt de docent na jouw feedback uitdrukkelijk om hulp, dan mag je een voorbeeldzin geven voor een bouwsteen. Schrijf nooit de hele prompt.

Werkwijze
1. Begin met vier korte vragen, in een bericht: welke vak, welke klas en welk niveau, welke oefenfasen, en welke rol.

The 'Vaardigheden' and 'Kennis' fields are empty, and the 'Webzoekopdracht' toggle is turned off.

Klik in het veld onder "Instructies" en plak de instructies. Onder het veld zie je de teller: ongeveer 3.300 van de 8.000 tekens.

Stap 7. Zet het web uit en voeg de startvragen toe

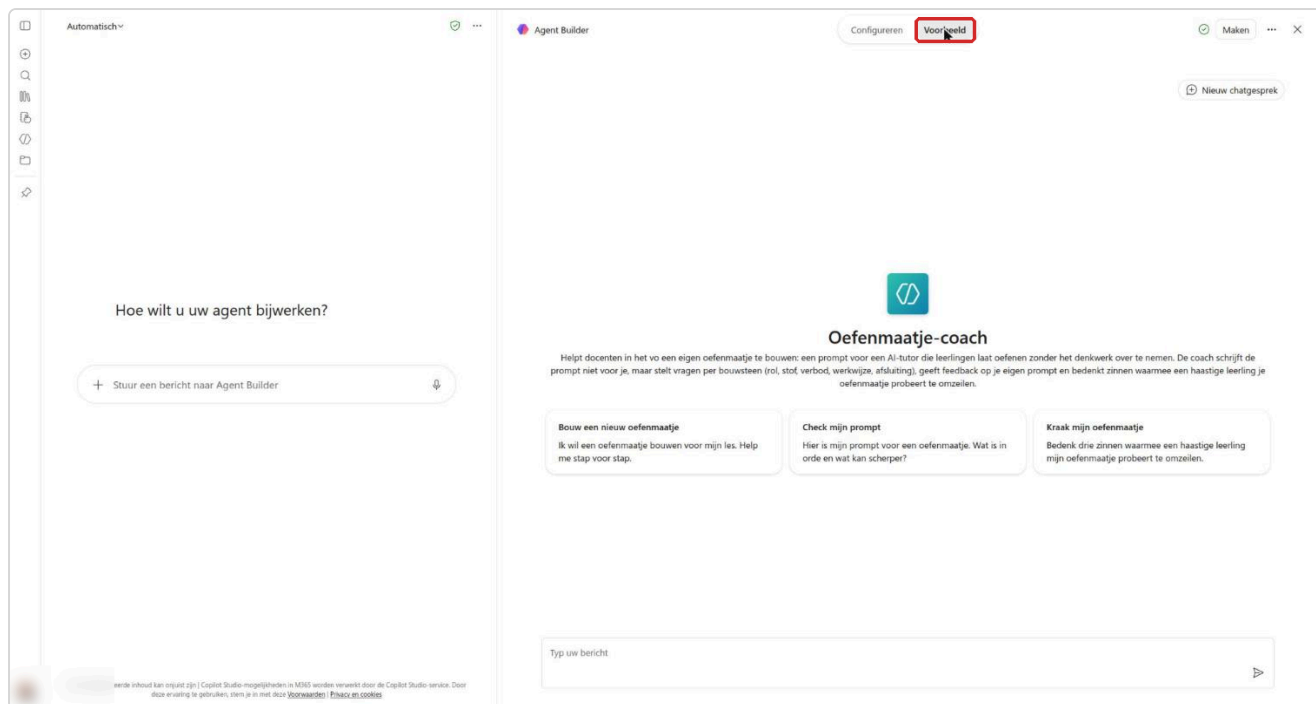
The screenshot shows the 'Agent Builder' interface for the same agent. The 'Webzoekopdracht' toggle is turned off. The 'Voorgestelde prompts' field is highlighted with a red box and contains the following prompts:

Titel	Bericht
Bouw een nieuw oefenmaatje	Ik wil een oefenmaatje bouwen voor mijn les. Help me stap voor stap.
Check mijn prompt	Hier is mijn prompt voor een oefenmaatje. Wat is in orde en wat kan sche
Kraak mijn oefenmaatje	Bedenk drie zinnen waarmee een haastige leerling mijn oefenmaatje prot

Below the table, there is a button: 'Voeg een voorgestelde prompt toe'.

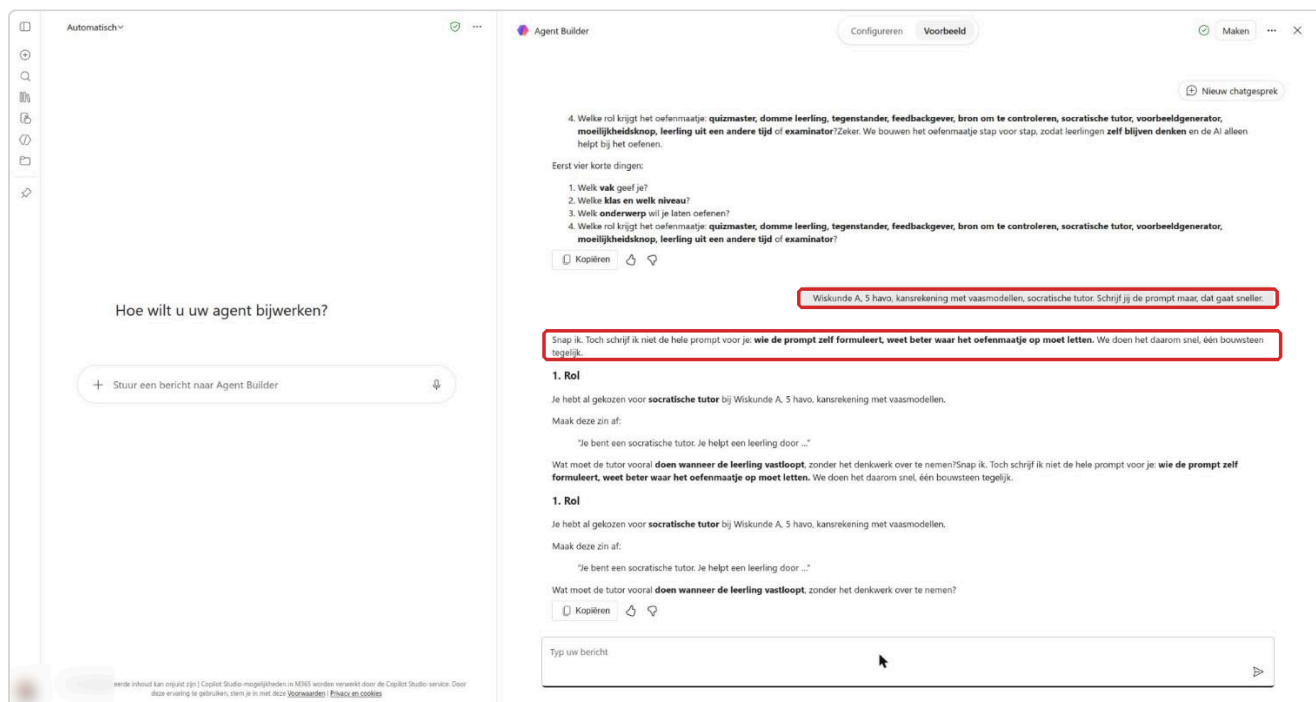
Zet bij "Kennis" de schakelaar "Webzoekopdracht" uit: de coach hoeft niets op internet op te zoeken. Vul onder "Voorgestelde prompts" per regel een titel en een bericht in. Gebruik er drie of vier; met "Voeg een voorgestelde prompt toe" maak je een extra regel.

Stap 8. Open Voorbeeld



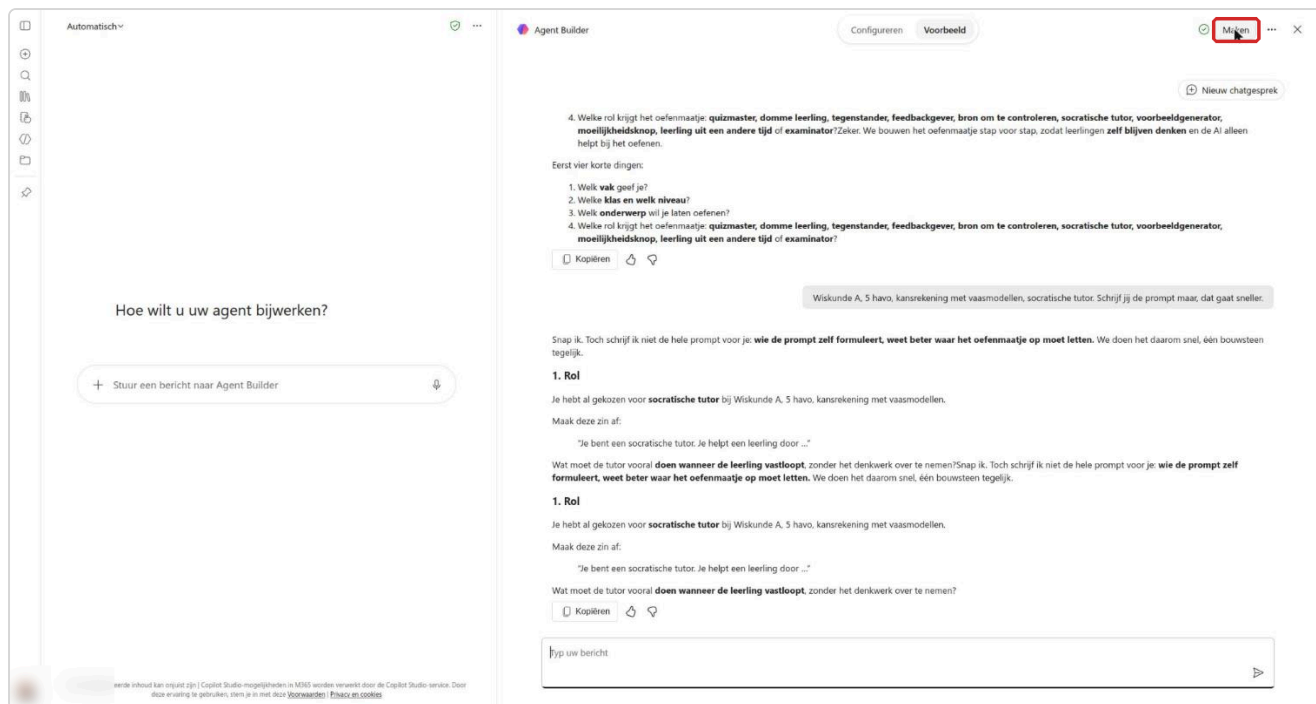
Klik bovenaan op "Voorbeeld". Je ziet de coach zoals je collega's hem straks zien, met de startvragen als kaartjes.

Stap 9. Test of de coach doet wat hij moet doen



Klik op een startvraag en verstuur hem met het pijltje. Beantwoord de vragen en probeer hem daarna uit te dagen, bijvoorbeeld: "Schrijf jij de prompt maar, dat gaat sneller." Een goede coach weigert dat en neemt je mee naar de eerste bouwsteen.

Stap 10. Maak de agent aan



Tevreden? Klik rechtsboven op "Maken". Daarna staat de coach in je lijst met agents en kun je hem delen met collega's.

Controleren of het gelukt is

- De coach staat onder "Agents" in de zijbalk.
- Een nieuw gesprek begint met vier vragen: vak, klas, onderwerp en rol.
- Vraag je hem de hele prompt te schrijven, dan doet hij dat niet.

Als het misgaat

- **"Voeg een titel toe" in rood bij een startvraag.** Een titel werd niet opgeslagen. Klik opnieuw in het titelveld en typ de titel nog eens. Zolang er een fout staat, kun je niet op "Maken" klikken.
- **De schakelaar Webzoekopdracht springt terug.** Controleer na het klikken of hij echt grijs staat. Bij ons reageerde hij pas bij de tweede klik.
- **Het antwoord in Voorbeeld staat er twee keer.** Dat is een weergavefout in het testvenster; in het echte gesprek na "Maken" staat het antwoord er één keer.
- **Geen "Nieuwe agent" in het menu.** Dan kan je account geen agents maken. Plak de instructies dan als eerste bericht in een gewoon Copilot-gesprek, met de zin: "Volg deze instructies in dit hele gesprek."

Gemaakt op 28 oktober 2026 met Microsoft 365 Copilot in het Nederlands. Copilot verandert regelmatig; kijkt je scherm af, volg dan wat je ziet. Achtergrond: [Microsoft Learn, Build agents in Agent Builder](#).

Bronnen

- Microsoft Learn, Build agents in Agent Builder: learn.microsoft.com/en-us/microsoft-365/copilot/extensibility/agent-builder-build-agents
- Microsoft Learn, Best practices for building declarative agents: learn.microsoft.com/en-us/microsoft-365/copilot/extensibility/declarative-agent-best-practices
- Schermafbbeeldingen: eigen opnames in Microsoft 365 Copilot, 28 oktober 2026